



SMART Technologies lidera un proyecto para implantar la pizarra interactiva en las aulas

GroupVisión Consulting Tecnologías para la Colaboración, importador y representante ibérico de SMART Technologies, con el fin de ayudar a la Comunidad Educativa en sus procesos de investigación de la implementación de las Tecnologías de la Información y la Comunicación en el aula, ha creado el proyecto "Centro de Excelencia SMART". Este proyecto tiene el fin de analizar los progresos que pudieran significar en los alumnos la utilización de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) y, en concreto, la utilización de las Pizarras Digitales Interactivas (PDI). El proyecto fue presentado en el Colegio Internacional SEK-Ciudalcampo, uno de los centros participantes.



La investigación, dirigida por el profesor de la Universidad Autónoma de Barcelona, Pere Marqués, se está desarrollando en este curso 2008-09 y en el 2009-2010 y se estima que puedan participar en total unos 300/600 profesores y entre 6.000 y 12.000 alumnos.

Se trata de abrir una ventana al futuro y ver qué ocurre en un centro cuando dispone en todas las aulas de PDI y el profesorado recibe una formación adecuada y orientada a la innovación metodológica. En el proyecto participan 20 centros escolares y actualmente el principal problema está en la formación de profesores ya que más del 50% está de espaldas a las TIC.

OBJETIVOS

El objetivo del programa es validar un sistema de formación idóneo, que proporcione la formación e ilusión necesaria al profesorado para aplicar con éxito las nuevas metodologías didácticas con apoyo de PDI en sus aulas. Para ello es necesario implicar a todo el profesorado del centro (o de la etapa con PDIs) en el uso habitual de esta tecnología con el

fin de mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje y avanzar en una progresiva innovación metodológica. A medida que avanza el programa, se identificarán los principales modelos didácticos innovadores que se utilizan cuando se dispone siempre de PDI en todas las aulas, así como la percepción de los profesores sobre la mejora de su docencia y de los aprendizajes de los alumnos.

DESARROLLO

El plan de formación se desarrollará a través de cuatro seminarios plenarios presenciales formativos y de seguimiento repartidos entre los dos cursos académicos. Se utilizará la PDI en las clases por parte del profesorado de forma progresiva y las mejores experiencias se becarán para que los profesores las presenten en el Congreso "Aulas con software". En cada centro habrá un coordinador responsable de formar y recoger datos y un asesor en PDI que una vez al mes organizará una sesión formativa para el profesorado que lo necesite. Esto se completa con una red on line de apoyo continuo.

Al término del primer curso, tanto profesores como alumnos deberán completar un cuestionario de seguimiento que se repetirá al final de la investigación. La experiencia termina con un congreso final en el que cada centro expondrá, mediante una presentación multimedia, el uso actual de las PDI en su centro.

PANTALLA INTERACTIVA

La pantalla interactiva SMART Board ofrece una amplia superficie en la que los estudiantes pueden explorar un sitio web, efectuar una presentación científica o realizar una visita virtual. Basta con tocar la superficie para seleccionar menús e iconos. La pantalla interactiva ayuda a mejorar el aprendizaje visual y psicomotriz de los alumnos. El alumno

ve imágenes grandes y vivas e interactúa físicamente con los materiales moviendo letras, números, palabras e imágenes con el dedo.

Para el profesor, antes de impartir la clase se puede preparar la lección en el despacho. El software de la pantalla incluye imágenes y plantillas específicas para planes de estudios y asignaturas como matemáticas, inglés y ciencias. En el aula puede motivar la participación de los estudiantes, añadir anotaciones y guardar toda la información en cualquier momento.


El sistema táctil permite escribir, borrar y realizar las funciones con el dedo, un lápiz o un borrador, sin necesidad de

herramientas de marca registrada. Al seleccionar un lápiz o un borrador de la bandeja de rotuladores, ésta detectará automáticamente qué herramienta ha seleccionado.

La función de almacenamiento permite guardar el trabajo en el software SMART Board como una captura de pantalla que se puede editar, o bien guardar las anotaciones directamente en varias aplicaciones de software, incluidas las versiones Windows de Microsoft, PowerPoint, Word y Excel o en AutoCAD.

La superficie dispone de una capa de poliéster dura y resistente, optimizada para la proyección y compatible con rotuladores de borrado en seco que se puede limpiar fácilmente.

SMART PRESENTA UNA NUEVA GENERACIÓN DE PIZARRAS INTERACTIVAS

La tercera generación de su sistema de pizarra interactiva SMART Board 600i. La nueva línea de producto ofrece dos tamaños de pantalla - widescreen (proporción de 16:10) y estándar (proporción de 4:3). Cada uno de los modelos de la mejorada línea 600i combina una pizarra interactiva SMART Board serie 600 con uno de los dos nuevos proyectores de corta distancia, fijados de un brazo saliente. Ambos elementos ofrecen una vida más larga de la lámpara y mejor calidad de la proyección que generaciones precedentes. El modelo de 4:3 incluye un proyector UF55 y el modelo 16:10 cuenta con un modelo UF55w. El modelo widescreen engrandece el espacio activo de las pizarras un 20% del estándar. Con un tamaño de 87" (221 cm) en diagonal, el modelo 16:10 es compatible con las resoluciones de las pantallas anchas y el contenido de los ordenadores más modernos. 



SMART Table, un pupitre interactivo multitoque y multiusuario, facilita la enseñanza a pequeños grupos

SMART Table, es un pupitre interactivo diseñado específicamente para alumnos de primaria (de 4 a 11 años). Es una mesa interactiva de vivos colores con una superficie táctil y sensible al toque, donde grupos de estudiantes pueden interactuar simultáneamente con los contenidos digitales. Los alumnos pueden completar las lecciones interactivas, jugar con programas educativos y resolver los problemas interactivos que se les planteen.

Ofrece un cuadro de aprendizaje centrado en la experiencia con los pequeños grupos que permite a los estudiantes seleccionar o mover objetos, dibujar o escribir en la pantalla simultáneamente, y trabajar juntos con cualquier contenido. El centro de aprendizaje interactivo es un complemento ideal para todas las clases que ya cuentan con las oportunidades de aprendizaje proporcionadas por la pizarra interactiva SMART Board™. Por ejemplo, un profesor puede



enseñar un concepto utilizando una pizarra interactiva y, a continuación, pedir a los alumnos en pequeños grupos que trabajen sobre ese concepto en un SMART Table. Se basa en DViT™, la tecnología que permite multiusuario y la funcionalidad de multitoque.

La SMART Table (patente pendiente) es un accesorio listo para usar que contiene un PC personalizado y un sistema de proyección que se activan con un solo botón. Consta de

una pantalla integrada de 27" (69 cm), que puede interpretar el toque simultáneo de casi un ilimitado número de dedos. Con sus 29" (73 cm) de ancho y 25" (65 cm) de alto, el SMART Table es ideal para pequeños grupos de trabajo. Viene con un conjunto estándar de aplicaciones de aprendizaje interactivo, lecciones interactivas y juegos educativos, e igualmente puede ser utilizada con el premiado software SMART Notebook.